중간 발표 자료 조사:이재민

1.작업기간  
  
6월7일~9일:플레이어 에셋 및 기타 에셋 찾기  
  
6월10일~현재:플레이어 이동 및 공격 기타 기능들 구현중  
  
  
2.기능 개요  
  
기본 이동(좌,우,점프)  
  
공격

반블럭(halfplatform) 통과

VirtualCamera 적용  
  
속성별 다른 공격방식 예정  
  
  
3.기능 시연 영상